

令和5年度 大分県高等学校 新人登山競技(クライミング)大会

総合成績順位

日時 令和5年11月5日(日) 場所：サイクルショップコダマアリーナ

| | 競技順 | 氏名 | 高校・学年 | リードポイント | ボルダポイント | リードポイント+ボルダポイント | 総合順位 |
|----|-----|---------|----------|---------|---------|-----------------|------|
| 女子 | 4 | 三重野 ひびき | 大分舞鶴高校2年 | 100.0 | 100.0 | 200.0 | 1 |
| | 3 | 別府 瑚彩 | 竹田高校2年 | 80.1 | 40.0 | 120.1 | 2 |
| | 2 | 高須 愛未 | 竹田高校1年 | 16.0 | 29.9 | 45.9 | 3 |
| | 1 | 八幡 芽依 | 竹田高校1年 | 8.1 | 25.0 | 33.1 | 4 |

| | 競技順 | 氏名 | 高校・学年 | リードポイント | ボルダポイント | リードポイント+ボルダポイント | 総合順位 |
|----|-----|-------|--------|---------|---------|-----------------|------|
| 男子 | 8 | 小野 匡 | 竹田高校2年 | 64.1 | 59.8 | 123.9 | 1 |
| | 3 | 児玉 龍生 | 竹田高校1年 | 26.0 | 54.7 | 80.7 | 2 |
| | 4 | 栞山 颯吾 | 竹田高校1年 | 26.1 | 34.9 | 61.0 | 3 |
| | 2 | 堀口 大耀 | 竹田高校1年 | 26.0 | 34.6 | 60.6 | 4 |
| | 7 | 甲斐 勇太 | 竹田高校2年 | 28.0 | 14.5 | 42.5 | 5 |
| | 6 | 土屋 佑樹 | 竹田高校2年 | 16.1 | 15.0 | 31.1 | 6 |
| | 1 | 大塚 遥 | 竹田高校1年 | 16.0 | 4.6 | 20.6 | 7 |
| | 5 | 吉良 栄作 | 竹田高校1年 | 14.1 | 4.9 | 19.0 | 8 |

令和5年度 大分県高等学校
新人登山競技（クライミング）大会

リード ステージ 成績

日時 令和5年11月5日(日)

場所：サイクルショップコダマ

アリーナリード壁

| 女子 | | | | 決勝 | | | |
|-----------|----|-------|--------|-----|-------|---------|----------|
| スタート 順 | No | 選手名 | 学校名・学年 | 成績 | Lポイント | 時間 | 順位 |
| | | | | 4 | 4 | 三重野 ひびき | 大分舞鶴高校2年 |
| 3 | 3 | 別府 瑚彩 | 竹田高校2年 | 80+ | 80.1 | 3:47 | 2 |
| 2 | 2 | 高須 愛未 | 竹田高校1年 | 16 | 16 | 3:07 | 3 |
| 1 | 1 | 八幡 芽依 | 竹田高校1年 | 8+ | 8.1 | 2:36 | 4 |

| 男子 | | | | 決勝 | | | |
|-----------|----|-------|--------|-----|-------|------|--------|
| スタート 順 | No | 選手名 | 学校名 | 成績 | Lポイント | 時間 | 順位 |
| | | | | 8 | 12 | 小野 匡 | 竹田高校2年 |
| 7 | 11 | 甲斐 勇太 | 竹田高校2年 | 28 | 28 | 3:16 | 2 |
| 4 | 8 | 栢山 颯吾 | 竹田高校1年 | 26+ | 26.1 | 1:54 | 3 |
| 6 | 10 | 土屋 佑樹 | 竹田高校2年 | 16+ | 16.1 | 1:28 | 3 |
| 2 | 6 | 堀口 大耀 | 竹田高校1年 | 26 | 26 | 2:05 | 4 |
| 3 | 7 | 児玉 龍生 | 竹田高校1年 | 26 | 26 | 2:07 | 4 |
| 5 | 9 | 吉良 栄作 | 竹田高校1年 | 14+ | 14.1 | 1:03 | 4 |
| 1 | 5 | 大塚 遥 | 竹田高校1年 | 16 | 16 | 2:11 | 7 |

各ステージでのポイント獲得方法

<リードステージ>

各ルートの上部40ホールドにポイントが付与されています。
 (右表参照)

上部40ホールドより下にあるホールドにはポイントが付与されていません。

(例：45ホールドのルートでは、下部5ホールドではポイントを獲得することはできません)

各ホールドをコントロールした場合に、そのホールドのポイントを獲得できます。

なお、各ホールドのユーズ (いわゆる+) は、そのホールドのポイントに0.1を足したポイントとなります。

トップホールドをコントロールしたにも関わらず、最終クイックドロウにクリップできなかった場合は、前のホールドのユーズと同じポイントとなります。(96.1)

| ホールド | ポイント | |
|--------|------|----------------|
| 40 | 100 | 4ポイント セクション |
| 39 | 96 | |
| 38 | 92 | |
| 37 | 88 | |
| 36 | 84 | |
| 35 | 80 | |
| 34 | 76 | |
| 33 | 72 | |
| 32 | 68 | 3ポイント セクション |
| 31 | 64 | |
| 30 | 60 | |
| 29 | 57 | |
| 28 | 54 | |
| 27 | 51 | |
| 26 | 48 | |
| 25 | 45 | |
| 24 | 42 | 2ポイント セクション |
| 23 | 39 | |
| 22 | 36 | |
| 21 | 33 | |
| 20 | 30 | |
| 19 | 28 | |
| 18 | 26 | |
| 17 | 24 | |
| 16 | 22 | 1ポイント セクション |
| 15 | 20 | |
| 14 | 18 | |
| 13 | 16 | |
| 12 | 14 | |
| 11 | 12 | |
| 10 | 10 | |
| 9 | 9 | |
| 8 | 8 | 1ポイント セクション |
| 7 | 7 | |
| 6 | 6 | |
| 5 | 5 | |
| 4 | 4 | |
| 3 | 3 | |
| 2 | 2 | |
| 1 | 1 | |
| これより下部 | 0 | |

各ステージでのポイント獲得方法

<ボルダリングステージ>

各課題に、以下の25点を満点とする「ベーススコア」が設定されています。

- ・第1ゾーンをコントロールした場合：5ポイント
- ・第2ゾーンをコントロールした場合：10ポイント
- ・トップホールドをコントロールした場合：25ポイント

各選手の各課題での最終的なポイントは、ベーススコアから「そのベースポイントを獲得したアテンプトを除いたアテンプト数×0.1」を引いたものとなります。

例1) A選手は第1課題で10アテンプト目にトップホールドをコントロールした
→ $25\text{ポイント} - 9\text{アテンプト} \times 0.1 = 24.1\text{ポイント}$ 獲得

例2) B選手は第2課題で3アテンプト目に第2ゾーンをコントロールした
→ $10\text{ポイント} - 2\text{アテンプト} \times 0.1 = 9.8\text{ポイント}$ 獲得

4課題それぞれの最終的なポイントを足したものが、その選手のボルダリングステージでのポイントとなります。

順位決定方法

- ・ 選手の順位は、そのラウンドの各ステージで獲得したポイント（ステージポイント）を合計した数値の降順（より大きいポイントを持つ選手が上位）となります。
- ・ 合計ポイントが同じ場合は、より大きいステージポイントを持つ選手を上位とします。それでも同着の場合は、予選ではシーディングリストの順で順位を決定し、決勝ではまず予選順位へカウントバックした後、それでも同着であればシーディングリストの順で決定します。
- ・ いずれかのステージで、競技を開始することができなかった選手は、そのステージが含まれるラウンドでの順位が付きません。